PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - kun for medlemmer

Nr. 45, onsdag 28. november 1990

Redaksjonelt

Vi har egentlig ikke noe å skrive om i Redaksjonelt denne dang, men så var det et av redaksjonens medlemmer som foreslo at vi skulle bruke plassen til å skryte av Makt-spillederen, og dette ble støttet av flere. Det vil vi nok likevel ikke gjøre, for denne gang har vedkommende sviktet oss med innlevering av stoff. Årsaken er visstnok at han ikke fikk inn noen trekk. SER VI SNART SLUTTEN PÅ EN EPOKE? Blir spillet nedlagt i Phobos nummer 50? Følg med, følg med! Dessuten: kom med stoff! Vi trenger mer stoff til hvert enkelt nummer, og vi trenger materiale til nummer 50! Kan ikke noen skrive noen spillomtaler? Hva med omtaler av dataspill? Kom igjen! Eller hva med WIF-spillerne, som spiller WIF på Bjølsen nesten hver tirsdag? Lever noe! Kan ikke Rune eller Erlend eller Sten Hugo skrive artikkelen "Mine 10 beste spill som polakk"? (De begynner på nytt hver gang.) Sladre-stoff vil også bli positivt mottatt. Hva er det f.eks Tomas M. holder på med for tiden? Og hva gjorde en viss spillkommersialist i Finland, like etter at han ble forsøkt besjekket av en ukjent dame da han sammen med et redaksjons-medlem i transportbransjen, som dxxxxx med ARE'S (!!!) HOBXXX på et relativt anstendig vannhull med spill-inspirert navn, altså befant seg på dette stedet, som inntil for meget kort tid siden ble frekventert svært hyppig av det samme redaksjonsmedlemmet som så smidig unnvek alle mikrofoner på Hexcon, og altså med stor sannsynlighet kunne ha ruinert karrieren til dette andre redaksjons-medlemmet som, hvilket den intelligente leser allerede vil ha skjønt, altså på samme dag befant seg på bedriftens nye stamsted. Hvis dette IKKE var av interesse, så lever stoff til neste Phobos, så vi kan trykke noe mer fornuftig!

****

D E F C O N   3

****

Også i 1991 vil det bli avholdt en vinterkongress i Oslo; Geir Aalberg og hans tapre hjelpere følger opp tradisjonen fra de siste to årene, og står for brettspillkongress i helgen 11. til 13. januar, under navnet DEFCON 3. Dette med brettspillkongress be-tyr i praksis at alle arrangementene vil være brettspill (eller beslektede ting som UP FRONT); ingen er blitt hevet ut fra DefCon for ulovlig rollespilling der. Kongres-sen finner sted i de samme lokaler som før, Hus 17 på Kringsjå Studentby. Flere detal-jer kan vi bringe i et senere PHOBOS: arrangørene antyder en pris på kr. 100.- inklusi-ve T-skjorte. De som vil være helt sikre på å få plass, og sikre seg T-skjorte (oppla-get her vil bli bestemt på forhånd) bør forhåndsinnbetale en hundrelapp til: DEFCON 3 c/o Geir Aalberg, Observatoriegaten 16, 0254 OSLO 2. Postgirokonto nr. 2 11 51 42.

HEXCON 90

Med Ares-delegasjonens sene ankomst til Trondheim (se også omtale i PHOBOS 44) er det klart at mye av moroa gikk tapt på fredagskvelden (helgen det er snakk om, var altså 2-4/11, for de av dere som måtte ha glemt det). Vi hadde hatt det gøy nok oppover på bussen - med både video, PERVO-spilling og "Alvcon 1 - dag I" på Alvdal (først & fremst i form av en omfattende sneballkrig. Videofilmene var såvidt jeg minnes SIGURD DRAKEDREPER og ALIENS på opptur, MARTIANS GO HOME og TERMINATOR på nedtur, bare for å ha nevnt det. Enkelte elementer har foreslått at evt. neste års busstur bør være videofri, eller ha videofrie soner av hensyn til de som ønsker å spille mest mulig. Greit nok i og for seg, men hva synes Ares-folk?

Uansett må det jo ha vært en traurig kveld oppe på Tyholt uten nevneverdig innslag av Oslo-folk. Riktignok var Jens-Ivar Seland der (han hadde reist opp på forhånd) men han kan knapt regnes som ikke-trønder. Og dessuten dro radioteamet fra NRK med fly opp til det høye nord, da det begynte å bli klart akkurat hvor langdryg forsinkelsen skulle vise seg å bli. Dermed fikk de med seg åpningen, og gikk glipp av bussen, Alvcon 1 og det hele. Noen prioriterer rart.

Senforsinkelsen vår medførte også at påmeldte deltagere til Den Gylne Drages Turnering ikke fikk spilt (som ifjor); denne gangen ankom vi kongresslokalet, Strinden Videregående Skole, i god tid før midnatt, så det at folk ikke fikk det de hadde betalt for virker jo dumt og leit; at feilen i år ikke kom av vår taktisk dårlige disponering, men skyldes utenforstående omstendigheter, gjør det ikke mindre irriterende. En TITAN-turnering som ble forsøkt satt opp senere under Hexcon, ble visstnok ikke det helt store. For de av oss som ikke deltar i standardturneringer på kongresser likevel, gjorde jo ikke forsinkelsen så mye.

Selve arrangementet ellers var vel ikke så mye å skrive hjem om; undertegnede likte Hexcon bedre i Bakke Bydelshus. Med kun to klasserom til rådighet, hvorav det ene stort sett var belagt med sovende personer døgnet rundt, er det greit at det meste måtte foregå i den ene store salen man hadde til rådighet. Men hadde det kommer stort fler enn de 80-90 som dukket opp (hvorav altså omtrent 30 fra Oslo!) kunne man raskt fått plassproblemer.

Den Gylne Dragen gled vel greit unna, og Killer-turneringen var nok gøy for de som var med (I år uten den helt store heroiske innsatsen fra Oslo-delegasjonen, tror jeg). Men jeg synes likevel noe av piffen manglet; det ble spilt en del fri spilling, men mest brettspill; noe skrekk-spilling oppe på en mørk trappeavsats med levende lys virket stilig, men ellers vil jeg si at det fortsatt er et eller annet ved skolebygninger som gir meg en følelse av akutt dårlige vibrasjoner (et uttrykk jeg normalt ikke liker, men som er det eneste som passer i dette tilfelle). Selv fikk jeg spilt både PANZERGRUPPE GUDERIAN og BRITANNIA; i sistnevnte oppnådde jeg bare en ikke spesielt god tredjeplass, men vi fire som spilte fortjener i det minste honnør for å ha spilt helt til (bokstavelig talt) bussen skule gå søndag - tvers gjennom avslutningsseremonien, som fant sted på samme podium!

Avslutningsvis vil jeg få berømme kongressledelsen for å ha forbedret middagstilbudet på lørdag betydelig fra tidligere år: Et koldtbord kan være langt mer praktisk når man skal bespise såpass mange (ca 50 til bords). Noen kan mene at kongressmiddager bare hører hjemme på sf-kongresser, men i mine øyne er dette noe av det eneste man gjør felles på et slikt arrangement som Hexcon. Dog burde det vært gjort litt mer ut av det rent arrangementsmessig, med taler etc. Og ikke minst, men sist: Spillkonstruksjons-seminaret var meget (unnskyld uttrykket) konstruktivt, og kan kanskje lede til meget interessante prosjekter i tiden som kommer.

- Johannes H. Berg